**Vue**

**Importaciones y exportaciones.**

**Documentación:**

[**https://v3.vuejs.org/guide/introduction.html**](https://v3.vuejs.org/guide/introduction.html)

[**https://vuejs.org/v2/guide/**](https://vuejs.org/v2/guide/)

Este tema de las importaciones y exportaciones es prácticamente un estándar hoy en día en JS, este es un punto clave para cuando nosotros estemos trabajando en un proyecto grande y queramos segmentar nuestra aplicación en varios archivos pequeños y no tener un solo archivo enorme.

En JS podemos importar código de un archivo JS en otros archivos JS, para esto el primer paso que se tiene que hacer es exportar el código que se requiere del archivo JS, no se puede importar un algo que no se encuentre explícitamente exportado.

**Escenario:**

Tenemos un archivo llamado heroes.js donde tenemos 2 variables constantes, 1 variable constante es un arreglo de objetos y la segunda variable constante es un simple arreglo. Si nosotros quisiéramos usar la segunda variable constante en otro archivo JS tendríamos que exportarla, para esto tenemos que ponerle la palabra **export** antes de la palabra const. Ejemplo:

**Archivo heroes.js**

const heroes = [{

        id: 1,

        nombre: 'Batman',

        comic: 'DC'

    },{

        id: 2,

        nombre: 'Spiderman',

        comic: 'Marvel'

    },{

        id: 3,

        nombre: 'Superman',

        comic: 'DC'

    },{

        id: 4,

        nombre: 'Flash',

        comic: 'DC'

    },{

        id: 5,

        nombre: 'Wolverine',

        comic: 'Marvel'

}];

export const comics = ['DC', 'Marvel'];

Esto es todo, esto significa que los **comics** ahora los podremos consumir en cualquier otro archivo JS simplemente donde se haga una importación.

Antes de importar algo en nuestro archivo primeramente tenemos que definir el path en el archivo. Cuando hablamos del path, estamos hablando de la **ruta relativa de donde está el archivo que nos interesa importar.** En pocas palabras, **tenemos que especificar el directorio de donde está el archivo que nos interesa importar.**

**Vamos a definir nuestro path a partir del archivo donde nos encontremos con el siguiente código “./” esto significa la raíz base del directorio de nuestro archivo que estamos utilizando y de ahí empezaremos a navegar entre los directorios para importar los elementos que se encuentren en otros archivos.**

Ahora si vamos a importar la variable constante **comics** en el archivo index.js y para esto se usa la palabra reservada **import,** seguido de la desestructuración **{}** para indicar que se va a importar y por último desde donde se importara con la palabra reservada **from.**

**Archivo index.js**

import {comics} from './data/heroes';

const [DC, Marvel] = comics;

console.log( DC, Marvel );

También es muy usual ver exportaciones por defecto, esta exportación es lo mismo que el export, solamente que se le agrega la palabra default “export default” y por lo regular se especifica hasta el final. Ejemplo:

**Archivo heroes.js**

export default heroes;

Cuando tengamos una exportación por defecto en un archivo y este sea importado, podemos ponerle el nombre que queramos en el archivo importado. Ejemplo:

**Archivo index.js**

import superHeroes from './data/heroes';

**Nota super importante.**

**Cuando estemos trabajando con las importaciones y exportaciones, debemos de tener mucho cuidado y tener en cuenta que cuando importemos elementos en un archivo, el archivo que exportará los elementos, ese archivo ejecutará todo su código, esto quiere decir que el código que no se encuentre dentro de funciones o bloques también se ejecutará, esto puede resultar un proceso pesado y debemos tener mucho cuidado.**